



Ilan BARGAIN

Téléphone :
06 52 64 86 33

Email :
ilanbargain@gmail.com

Email étudiant:
ilan.bargain@edu.gobelins.com

LinkedIn :
www.linkedin.com/in/ilan-bargain

Designer UX/UI aux Gobelins, je me distingue par un profil hybride alliant design d'interfaces et sens de l'humain. Mon parcours atypique (STMG RH et gestion de communauté gaming) m'a appris à comprendre les gens avant de concevoir pour eux.

Expériences

Nerion Soft | Stage de Directeur Artistique & Design [2025]
Création de l'identité visuelle de la marque et déclinaison sur différents supports.
Supervision de la charte graphique et garantie de la cohérence UI sur les projets numériques.

SQLI | Stage de Designer UX/UI [JUIN 2023]
Conception de parcours utilisateurs intuitifs et création de wireframes.
Collaboration avec les équipes de développement pour l'intégration des interfaces.
Participation aux ateliers de Design Thinking et tests utilisateurs.

Hunter X RP | Gestionnaire de Projet & Communauté [2021-2026]
Management d'une communauté de joueurs et modération.
Analyse des retours utilisateurs pour optimiser l'expérience de jeu (UX).
Coordination des mises à jour techniques et résolution de problèmes en temps réel.

Compétences

Maîtrise des outils de design, Figma, WordPress, suite Adobe (Photoshop, Illustrator, InDesign, Premiere...)

Bonne connaissance des outils Microsoft (Suite Office, PowerPoint, Word, Excel)

Connaissance avancée des outils de modélisation, Blender, Blockbench.

Formations

Gobelins, l'école de l'image
Bachelor Designer et Développeur Interactif - Spécialisation UX/UI [2025-2028]

Lycée Albert de Mun
Baccalauréat STMG - Spécialité RH & Communication - Mention Bien
Engagement : Délégué de classe pendant 2 ans et membre actif du Conseil de Vie Lycéenne (CVL).

Très investi dans les projets scolaires et la vie associative de mes établissements. [2023-2025]

Langues

Anglais : Niveau B1-B2 (Capable de travailler dans un contexte anglophone).
Espagnol : Niveau B1 (Scolaire)

Centres d'intérêts

Gaming & Management : Passion pour l'évolution de l'UX dans les interfaces de jeux vidéo.

Vie associative : Engagement social et médiation (Délégué, CVL).